



BRASSAGE U13 - SAISON 2015 2016 -



Composition des groupes et déroulement

Niveau 1 : 18 équipes (en fonction des résultats U11 et U13 de la saison 2014 / 2015)

Groupe A : (9)

ASDAM 1 - Bavilliers 1 - ASM Belfort 2 - GJ Sud Territoire 1 - US Sochaux 1 - Exincourt 1 - ENVC 1 - Grand Charmont 1 - BRCL 1.

Groupe B : (9)

Audincourt 1 - Bart 1 - Isle sur le Doubs 1 - GJ Pays Rudipontain 1 - GJ 3 Cantons 1 - Hérimoncourt 1 - Arcey 1 - Courcelles les Mtb 1 - Seloncourt 1.

Niveau 2 : 48 équipes.

Groupe C : (8)

GJ Belleherbe Sancey 1 - GJ Belleherbe Sancey 2 - GJ Pays Rudipontain 2 - GJ Hippolytecheroux 1 - GJ Courtefontaine 4 villages 1 - Bourguignon 1 - Hérimoncourt 2 - FC Sochaux Mtb 3

Groupe D : (8)

Isle sur le Doubs 2 - Clerval Anteuil 1 - GJ Les Beussières 1 - Présentevillers St Marie 1 - Rougemont Concorde 1 - GJ 3 Cantons 2 - Courcelles les Mtb 2 - Voujeaucourt 1.

Groupe E : (8)

GJ Dampierre Etupes 1 - GJ Sud Territoire 2 - Beaucourt 1 - Exincourt 2 - US Sochaux 2
Olympique Montbéliard 1 - US Montbéliard 1 - Valentigney 1 .

Groupe F : (8)

GJ Dampierre Etupes 2 - Chatenois les forges 1 - Sous Roches 1 - Montbéliard ASC 1 - Forges Audincourt 1 - Audincourt 2 - Seloncourt 2 - ENVC 2.

Groupe G : (9)

Chevremont 1 - Essert 1 - Offemont 1 - Méziré Fesches 1 - Chatenois les Forges 1 – ASDAM 2
Montreux Château 1 - ASM Belfort 3 – Belfort Sud 1

Groupe H : (8)

GJ Sous Vosgien 1 - Giro Lepuix 1 - Nord Territoire 1 - Valdoie 1 - Evette Sermamagny 1 - Offemont 2 GJ Sud Territoire 3 - Bavilliers 2.

PHASE 1

Journée 1 : Samedi 19 septembre - Défi Jonglerie Pied Droit et Pied Gauche

Journée 2 : Samedi 26 septembre - Défi Jonglerie Pieds alternés et Tête

Journée 3 : Samedi 03 octobre - Défi Jonglerie Pied Droit et Pied Gauche

Journée 4 : Samedi 10 octobre - Défi Jonglerie Pieds alternés et Tête

Pts des matchs : victoire 4 pts - nul 2pts - défaite 1 pt - forfait 0 pt

La durée des matches : 30 mn pour les plateaux à 3 et 2x30mn pour les plateaux à 2.

Défi jonglerie : le club recevant fournit 8 ballons taille 4 - le club visiteur 4 ballons taille 4

L'épreuve de jonglerie doit être effectuée AVANT les matches

- Réunir et expliquer le protocole à tous les joueurs au milieu du terrain de football.
- Faire des groupes de 2 pour les plateaux à deux équipes ou des groupes de 3 pour les plateaux à trois équipes ou si il y a un nombre impair d'enfants.
les n° 1 de chaque équipe doivent jongler ensemble pareil pour les n°2... etc..
- Comptage des jonglages : un joueur compte les jonglages de l'autre et quand celui-ci a réussi les 50 contacts ou après avoir effectué ses 2 essais, il s'arrête. Cette fois-ci les rôles s'inversent, celui qui comptait va jongler et celui qui jonglait va compter.

Les éducateurs eux veillent au bon déroulement du défi.

- Une fois le défi terminé, chaque "binôme" ou "trinôme" se dirige vers les éducateurs qui vont inscrire les résultats donnés par les joueurs.

Rappel des règles :

Chaque joueur présent devra effectuer suivant le calendrier :

- soit 50 contacts pied droit et 50 contacts pied gauche
- soit 50 contacts tête et 50 contacts pieds alternés

Il aura 2 essais pour parvenir à cet objectif. Il débutera son épreuve au sol (sauf pour la tête) et il n'y aura pas de surface de rattrapage. Possibilité de lever le ballon avec le pied fort pour le pied faible.

Le total de jongleries pour l'équipe sera pris en compte sur les 8 meilleurs résultats soit un total maximum par équipe de 800 contacts / par journée.

BAREME DEFI JONGLERIE (total des 4 journées) :

16pts : entre 2800 et 3200 // 14pts : entre 2500- 2799 // 12pts : entre 2200 - 2499

10pts : entre 1900 - 2199 // 8pts : entre 1600 - 1899 // 6pts : entre 1400 - 1599

4pts : entre 1200 - 1399 // 2pts : entre 1000- 1199 // 0pt : moins de 1000.

En cas d'égalité à l'issue du brassage:

Entre deux équipes :

1/ Goal avérage particulier (résultat du match)

2/ Total de Jonglerie sur les 4 plateaux de brassage

Entre trois équipes ou plus :

1/ Total de Jonglerie sur les 4 plateaux de brassage .

PHASE 2

Une deuxième phase de brassage aura lieu sur 3 journées sous formes de groupes de 4 équipes.

Journée A : Samedi 8 novembre - Défi Jonglerie 3x50 pour le niveau 1 et Défi Vitesse Maitrise pour les niveaux 2 et 3

Journée B : Samedi 15 novembre - Défi Jonglerie 3x50 pour le niveau 1 et Défi Vitesse Maitrise pour les niveaux 2 et 3

Journée C : Samedi 22 novembre - Défi Jonglerie 3x50 pour le niveau 1 et Défi Vitesse Maitrise pour les niveaux 2 et 3

Pts des matchs : victoire 4 pts - nul 2pts - défaite 1 pt - forfait 0 pt

La durée des matches : 2x30mn pour les plateaux à 2.

Niveau 1 avec 8 équipes (les 4 premiers des groupes A B)

Composition des deux groupes

Groupe 1 : le 1^{er} et 3^{ème} du groupe A et le 2^{ème} et 4^{ème} du groupe B

Groupe 2 : le 1^{er} et 3^{ème} du groupe B et le 2^{ème} et 4^{ème} du groupe A

A l'issue des 3 journées les premiers des poules 1 et 2 monteront en U13 PH Ligue ; Les 2^{ème} des poules 1 et 2 effectueront un « barrage » à Besançon le samedi 28 novembre 2015.

Si un plateau ne peut se jouer pour cause d'intempérie la commission peut re fixer le plateau le mercredi suivant le report sur un terrain de replis.

Défi jonglerie UNIQUEMENT POUR LE NIVEAU 1 : le club recevant fournit 8 ballons taille 4 - le club visiteur 4 ballons taille 4

L'épreuve de jonglerie doit être effectuée AVANT les matches

Rappel des règles :

Chaque joueur présent devra effectuer : 50 contacts pied droit, 50 contacts pied gauche et 50 contacts tête

Il aura 2 essais pour parvenir à cet objectif. Il débutera son épreuve au sol (sauf pour la tête) et il n'y aura pas de surface de rattrapage. Possibilité de lever le ballon avec le pied fort pour le pied faible.

Le total de jongleries pour l'équipe sera pris en compte sur les 8 meilleurs résultats soit un total maximum par équipe de 1200 contacts / par journée.

BAREME DEFI JONGLERIE (total des 3 journées) :

8pts : entre 3200 et 3600 // 7pts : entre 2800 - 3199 // 6pts : entre 2400 - 2799

5pts : entre 2000 - 2399 // 4pts : entre 1600 - 1999 // 3pts : entre 1400 - 1599

2pts : entre 1200 - 1399 // 1pt : entre 1000- 1199 // 0pt : moins de 1000

En cas d'égalité à l'issue du brassage:

Entre deux équipes :

1/ Goal avérage particulier (résultat du match)

2/ Total de Jonglerie sur les 3 plateaux de brassage

Entre trois équipes ou plus :

1/ Total de Jonglerie sur les 3 plateaux de brassage

Niveau 2 avec 28 équipes (les autres équipes des groupes A et B et 18 équipes des groupes C D E F G H)

Défi Vitesse Maitrise à faire avant le match

Niveau 3 avec xx équipes (les autres équipes des groupes C D E F G H)

Défi Vitesse Maitrise à faire avant le match